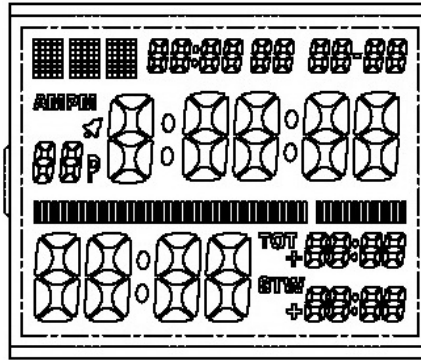




(Artikelnummer 3008)

SET/LIGHT (A)

MODE (B)



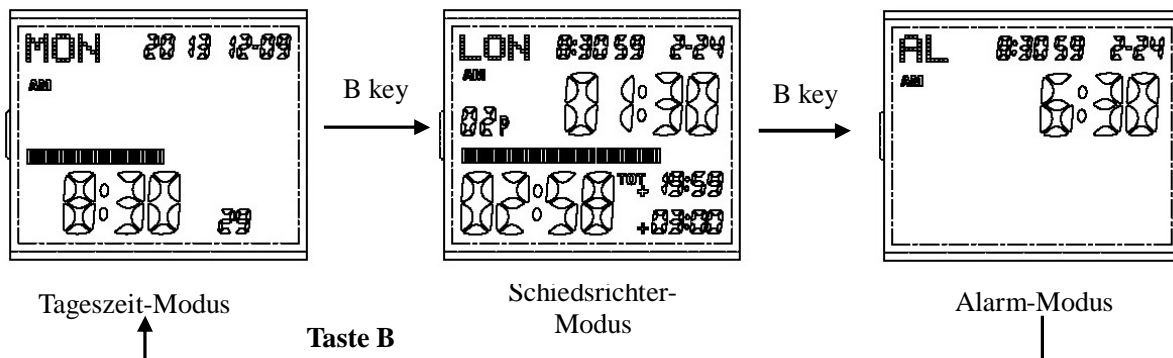
(D) UP/START

(C) DOWN/RESET

A . Eigenschaften, Funktionen

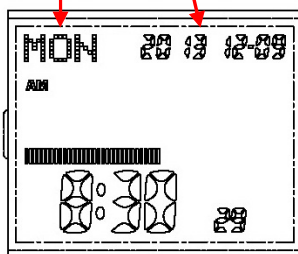
- Display mit Stunden-, Minuten-, Sekunden-, Jahres-, Monats-, Datums-, Wochenanzeige
- Auto- Kalender: Jahr 2000 ~ 2099
- 12/24 Std. Format
- Weltzeit: 24 Zeitzonen, 50 Städte
- Schiedsrichtermodus
- Alarm
- EL backlight
- Tastenton (bei Betätigung von Taste B)

B . Bedienungsanleitung (Wechseln der Modi)



- Durch Betätigung der Taste A (SET/LIGHT) wird für 3 Sekunden die Hintergrundbeleuchtung aktiviert
- Durch Taste B (MODE) gelangt man zum nächsten Modus der Uhr.

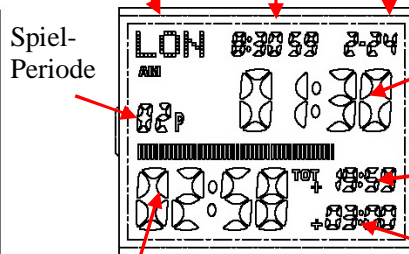
Wochentag Tag, Monat, Jahr



Stunde, Minute, Sekunde

Tageszeitmodus

Zeitzone Weltzeit Datum



Count Up

Schiedsrichtermodus

Count down

Spielunterbrechung

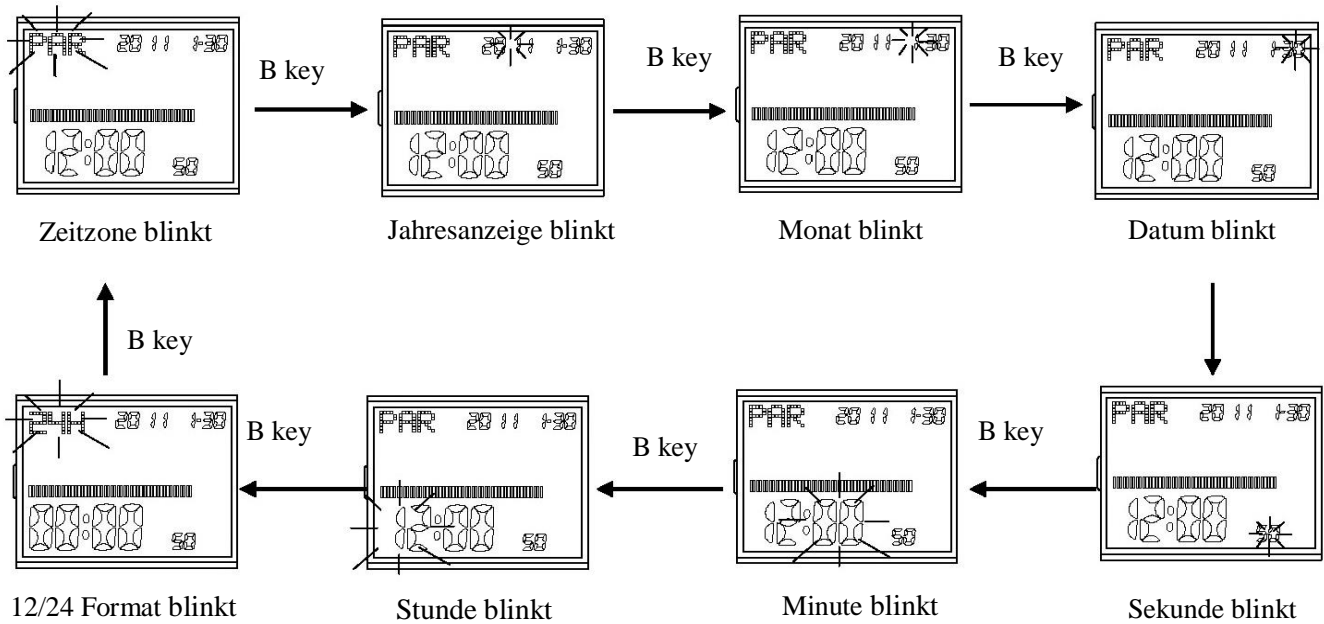
Nachspielzeit

Spiel-
Periode



1. Einstellung der Uhrzeit (Tageszeit-Modus)

- Zur Einstellung der Tageszeit, Knopf A (SET/LIGHT) für 3 Sekunden gedrückt halten, bis die Anzeige der Zeitzone blinkt. Mit Knopf B (MODE) wird zur nächsten Anzeige/Ziffer gewechselt:



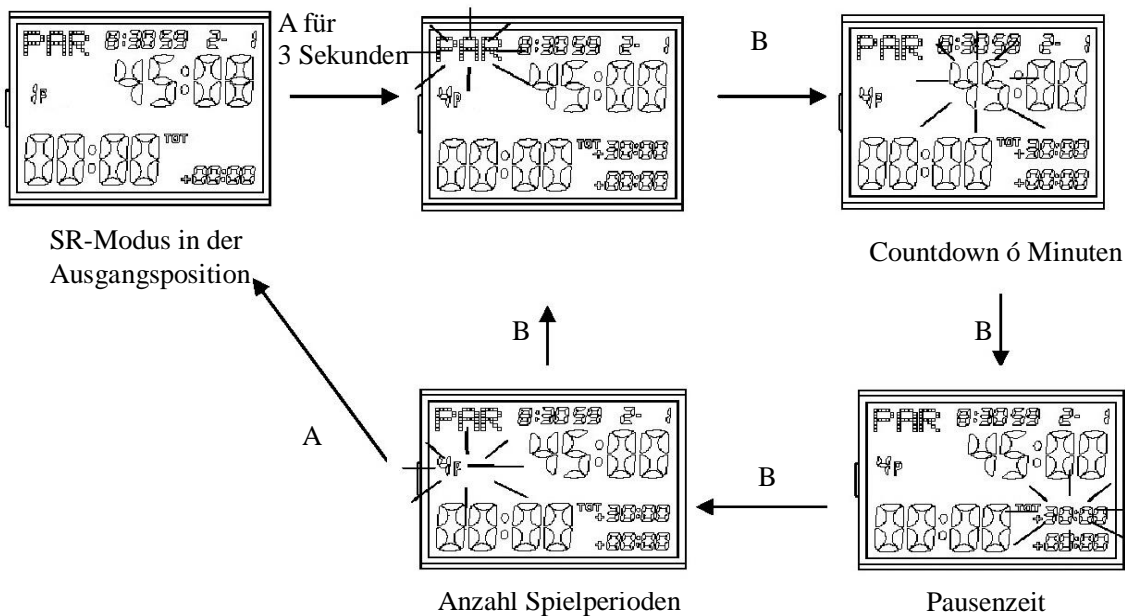
- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht, bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt, bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Wenn die Sekundenanzeige ausgewählt ist, kann diese durch drücken von C (DOWN/RESET) oder D (UP/START) auf 00 gesetzt werden.
- Die Konfiguration kann durch erneutes drücken der Taste A (SET/LIGHT) verlassen werden.

2. Schiedsrichter-Modus

- Auswahl-Bereich des Count Downs: 01~99 Minuten.
- Auswahl-Bereich des Count UP: 01~ 99 Minuten 59 Sekunden
- Auswahl-Bereich der Pausenzeit: 01~ 99 Minuten
- Messbereich der Spielunterbrechung/Nachspielzeit: 99 Minuten 59 Sekunden.
- Der Count Down wird nach Ablauf der voreingestellten Spielperiodendauer zzgl. Nachspielzeit stoppen.
- Nach dem Spiel kann der SR-Modus durch drücken der Taste C (DOWN/RESET) für 3 Sekunden zurück gesetzt werden. Die Grundeinstellungen bleiben dabei erhalten.

Einstellung Schiedsrichtermodus

- Im Schiedsrichter-Modus die Taste A (SET/LIGHT) für 3 Sekunden gedrückt halten, mit Taste B (MODE) kann zur nächsten Anzeige/Ziffer gewechselt werden.

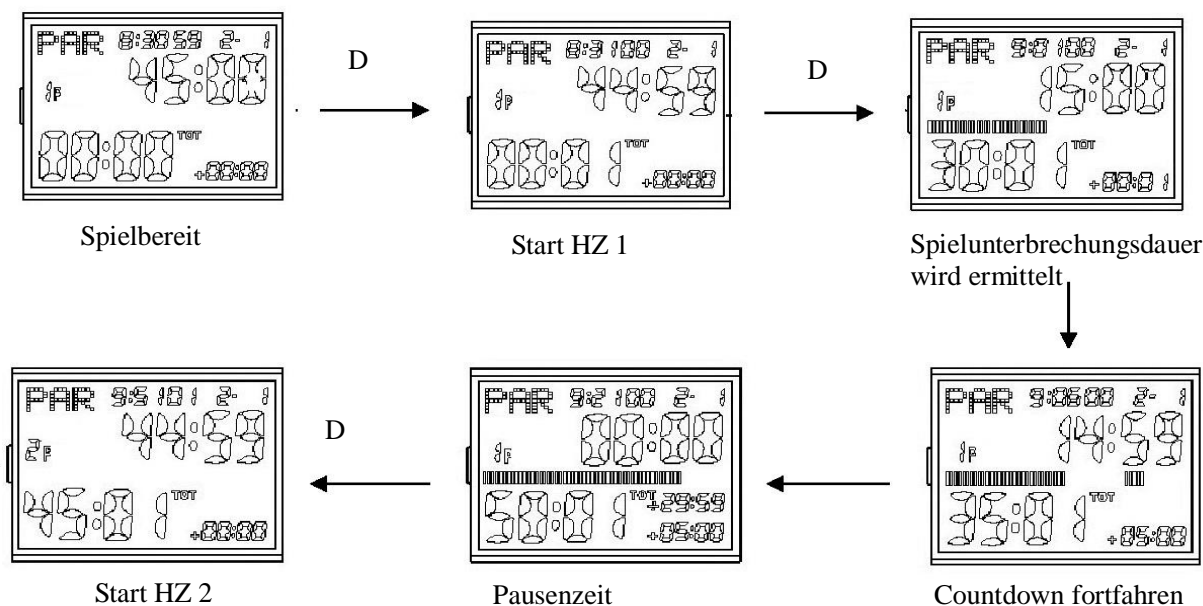


- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt, oder die Zeitzone geändert. Bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken der Taste A (SET/LIGHT) werden die Einstellungen bestätigt und die Uhr wechselt zurück in den SR-Modus.
- Die Uhr wechselt nach einer Minute ohne Bedienung automatisch von der Konfiguration zurück in den SR-Modus



Bedienung im Schiedsrichter-Modus

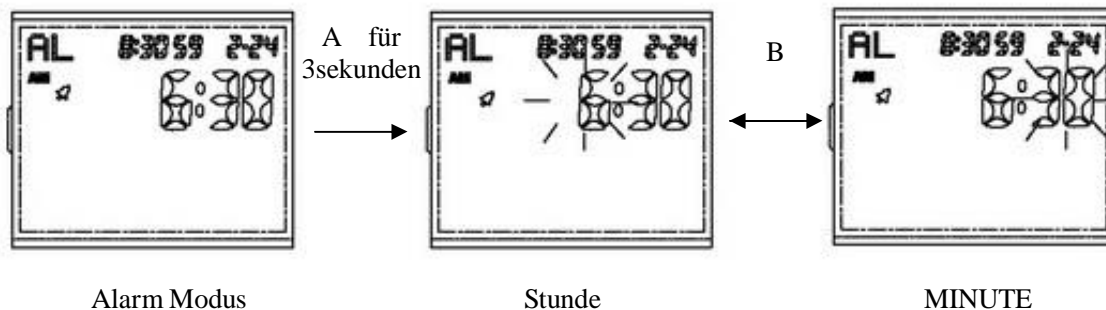
- Durch drücken der Taste D (UP/START) wird der Countdown gestartet. Der Count up startet automatisch.
- Bei Spielunterbrechung, wird der Countdown durch Taste D (UP/START) gestoppt. Die Dauer der Spielunterbrechung (Nachspielzeit) wird dann automatisch von der Uhr erfasst (Unten rechts im Display). Der Count Up läuft währenddessen permanent weiter.
- Wenn der Countdown, also die effektive Spielzeit unterbrochen ist, ertönt alle 10 Sekunden ein akustisches Signal ó zur Erinnerung, dass das Spiel unterbrochen ist.
- Durch drücken von Taste D (UP/START) wird der Countdown wieder gestartet ó Die Ermittlung der Spielunterbrechung stoppt (unten rechts im Bildschirm)
- Wenn der Countdown abgelaufen ist und 00 erreicht, startet automatisch die voreingestellte Pausenzeit.
- Nach Ablauf des Countdowns ertönt ein akustisches Signal alle 0,5 Sekunden, 10 Sekunden lang.
- Das Signal ertönt ebenfalls bei Ablauf der Halbzeitpause ó Die Uhr startet die 2. Halbzeit nicht automatisch!
- Der Count up läuft solange weiter, bis durch Taste D (UP/START) die zweite Halbzeit gestartet wird.
- Die zweite Halbzeit bzw. Die nächste Periode startet erst durch drücken der Taste D (UP/START). Auch wenn die Pausenzeit bereits abgelaufen ist.




- Der Zeitbalken läuft automatisch mit und zeigt den aktuellen Spielfortschritt an.
- Wenn der grüne und blaue Balken voll sind, ist das Spiel zu Ende.
- Es kann auch während dem Spiel zur Tageszeitanzeige gewechselt werden. Das aktuelle Spiel im SR-Modus fährt automatisch fort.
- Durch gedrückt halten der Taste D (UP/START) für 5 Sekunden, wird die aktuelle Spielperiode zurückgesetzt und kann von vorne gestartet werden.
- Durch drücken der Taste C (DOWN/RESET), wird die Konfiguration noch einmal angezeigt. Wenn Taste C (DOWN/RESET) 3 Sekunden gedrückt gehalten wird, wird das Spiel komplett zurückgesetzt.
- Das akustische Signal kann durch antippen von Taste D (UP/START) stumm geschaltet werden.

3. Alarm Modus

- Der Alarm wird durch drücken der taste D (UP/START) an und ausgeschaltet.
- Um den Alarm einzustellen, Taste A für 3 Sek. gedrückt halten und über die Tasten B(MODE) C(DOWN/RESET) und D(UP/START) konfigurieren.



- Durch drücken von Knopf D (UP/START) wird der jeweilige Wert erhöht. Bei gedrückt halten von Knopf D (UP/START) wird der Vorgang beschleunigt.
- Durch drücken von Knopf C (DOWN/RESET) wird der jeweilige Wert gesenkt. Bei gedrückt halten von Knopf C (DOWN/RESET) wird der Vorgang beschleunigt.
- Ist der Alarm aktiviert erscheint folgendes Symbol:  ö.

C. Technische Daten

- Gehäuse : 42x35x15 mm
- Gewicht : 58g
- Maximale Temperaturen : -10°C ~60°C
- Arbeitsspannung : 3V
- Zeitgenauigkeit : ± 30 Sekunden/Monat
- Batterie-Typ : CR2032
- Durchschnittlicher Stromverbrauch : ≤ 8.54 u A
- Bei Alarm : ≤ 12 m A
- Bei Nutzung der LEDS : ≤ 7.36 m A
- Laufzeit der Batterie : ≥ 1 Jahr
- 10ATM
- Lautstärke : 75db

Laufzeit der Batterie: Da die Batterie bereits im Werk in die Uhr eingesetzt wird, kann die Laufzeit von einem Jahr von dem Kaufdatum der Uhr abweichen.

10 ATM: Bitte betätigen Sie unter Wasser niemals die Knöpfe der Uhr  hierdurch kann Wasser in das Gehäuse eindringen und die Uhr zerstören.



GMT Differential/City Code List

| Stadtkürzel | Stadt | GMT Unterschied | Andere Großstädte innerhalb dieser Zeitzone |
|-------------|----------------|-----------------|---|
| PPG | Pago Pago | -11.0 | |
| HNL | Honolulu | -10.0 | Papeete |
| ANC | Anchorage | -09.0 | Nome |
| YVR | Vancouver | -08.0 | Las Vegas, Seattle/Tacoma, Dawson City |
| SFO | San Francisco | | |
| LAX | Los Angeles | | |
| DEN | Denver | -07.0 | Edmonton, EI Paso |
| MEX | Mexico City | -06.0 | Houston, Dallas/Fort Worth, New Orleans, Winnipeg |
| CHI | Chicago | | |
| MLA | Miami | -05.0 | Montreal, Detroit, Boston, Panama City, Havana, Lima, Bogota |
| NYC | New York | | |
| CCS | Caracas | -04.0 | La Paz, Santiago, Port Of Spain |
| YYT | St Johns | -03.5 | |
| RIO | Rio De Janeiro | -03.0 | Sao Paulo, Buenos Aires, Brasilia, Montevideo |
| RAI | Praia | -01.0 | |
| LIS | Lisbon | +00.0 | Dublin, Casablanca, Dakar, Abidjan |
| LON | London | | |
| BCN | Barcelona | +01.0 | Amsterdam, Algiers, Hamburg, Frankfurt, Vienna, Madrid, Stockholm |
| PAR | Paris | | |
| MIL | Milan | | |
| ROM | Rome | | |
| BER | Berlin | | |
| ATH | Athens | +02.0 | Helsinki, Beirut, Damascus, Cape Town |
| JNB | Johannesburg | | |
| IST | Istanbul | | |
| CAI | Cairo | | |
| JRS | Jerusalem | | |
| MOW | Moscow | +03.0 | Kuwait, Riyadh, Aden, Addis Ababa, Nairobi |
| JED | Jeddah | | |
| THR | Tehran | +03.5 | Shiraz |
| DXB | Dubai | +04.0 | Abu Dhabi, Muscat |
| KBL | Kabul | +04.5 | |
| KHI | Karachi | +05.0 | |
| MLE | Male | | |
| DEL | Delhi | +05.5 | Mumbai, Kolkata |
| DAC | Dhaka | +06.0 | Colombo |
| RGN | Yangon | +06.5 | |
| BKK | Bangkok | +07.0 | Phnom Penh, Hanoi, Vientiane |
| JKT | Jakarta | | |
| SIN | Singapore | +08.0 | Kuala Lumpur, Taipei, Manila, Perth, Ulaanbaatar |
| HKG | Hong Kong | | |
| BJS | Beijing | | |
| SEL | Seoul | +09.0 | Pyongyang |
| TYO | Tokyo | | |
| ADL | Adelaide | +09.5 | Darwin |
| GUM | Guam | +10.0 | Melbourne, Rabaul |
| SYD | Sydney | | |
| NOU | Noumea | +11.0 | Port Vila |
| WLG | Wellington | +12.0 | Christchurch, Nadi, Nauru Island |
| TBU | Nukualofa | +13.0 | |